

**PROJECT**

**DOEL**

*"Kies geen prestatiedoel  
maar een ontwikkeldoel"*

**WAAROM?**

**DOELGROEP**

**GEDRAG**

*"Alles wat je kunt  
voordoen en nadoen"*

**EENVOUD**

*Eenvoudig > belangrijk*



**FUN FACTOR**

*Leuk > belangrijk*



**SUPPORT**

*"Zorg dat je directe omgeving het  
gedrag makkelijk en leuk maakt"*

**MOMENTEN VAN DE WAARHEID**

*Wat doe je als het moeilijk wordt?*

**MONITORING**

*Hoe bewaak je vooruitgang?*

**PLANNEN**

**PROBEREN**